



korbo **EDU**

Think, build and spin

**Fragment zagadnień
zawartych w książce**



Warszawa, 2023

INSPIRATIONS

WITH KORBO

Celem pracy metodą STEAM jest nauczanie dzieci przez doświadczanie, wspólną analizę w grupie, akceptację błędów, jeśli się pojawią i ich rozwiązywanie.



Zdjęcia z uczniami zamieszczone w książce zostały wykonane podczas zajęć lekcyjnych, dlatego ich jakość może być słabsza.

Zawarte w książce konstrukcje, projekty, budowle są przykładem realizacji zadań wyznaczonych przez nauczycieli, a wykonanych przez uczniów.

Pozwólmy, aby dzieci realizowały swoje projekty samodzielnie, wykorzystując do tego własną wyobraźnię. Dlatego też sugerujemy, by nie pokazywać dzieciom gotowych projektów zawartych w książce.

Więcej inspiracji do zajęć z Korbo zobaczysz na:

 korbo blocks

 korbo blocks edu



Pobierz dodatkowe karty pracy:

www.steamacademy.pl
www.korboblocks.edu.pl



© Wszelkie prawa zastrzeżone

Miejsce i rok wydania: Warszawa 2023

Wydawca: Remi s.c., ul. Szafarzy 71 04-445 Warszawa, tel. 22 858 16 55



Powiedz - zapomnę,

Pokaż - zapamiętam,

Pozwól mi zrobić - zrozumiem.

Konfucjusz

Książka, którą trzymasz w rękach jest zbiorem pomysłów, kreatywnych działań i doświadczeń nauczycieli - Ambasadorów Korbo. To oni, pracując z dziećmi w szkole, przedszkolu czy na zajęciach konstrukcyjnych, teambuildingowych, czy z elementami robotyki i kodowania, realizują program nauczania wykorzystując w kreatywny sposób klocki Korbo.

Uatrakcyjniamy zajęcia w myśl: „Pozwól mi zrobić - zrozumiem” oraz umożliwiamy realizację zajęć metodą STEAM.

Niniejsza publikacja może być dla Państwa inspiracją do tworzenia nowych działań z Korbo.

Scenariusze zajęć oraz lekcji, karty pracy, pomysły do zajęć projektowych można zakupić wraz z całym zestawem KORBO STEAM 2450 (więcej informacji str. 75).

Zdjęcia i pomysły zawarte w tej książce to zbiór materiałów z zajęć prowadzonych przez Ambasadorów Korbo:

Sebastian Pontus - nauczyciel edukacji wczesnoszkolnej, expert TIK, koordynator Mistrzów Robotyki

Aleksandra Schoen - Kamińska - wielkopolski Nauczyciel Roku 2017, autorka blogu KLIKANKOWO

Dominika Gołuńska - dr. Inż. Informatyki, Mgr Inż. Elektrotechniki - Automatyka, założycielka Parku Robotów

Anna Misztal - trener Umiejętności Społecznych i terapeuta ręki, szkoleniowiec robotyki, autorka lekcji TIK

Joanna Hofman - certyfikowany facylitator Design Thinking, autorka projektów i innowacji pedagogicznych

Ewa Świątek - nauczyciel edukacji wczesnoszkolnej, terapeuta integracji sensorycznej i TUS

Adrian Pontus - nauczyciel edukacji wczesnoszkolnej, muzykoterapeuta, autor lekcji TIK

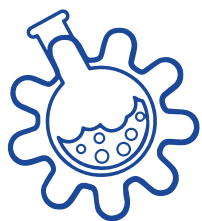
Oraz:

Renata Toepler-Łyżwińska, Anna Smolińska - KORBO

Szanowni Państwo,

jeśli wśród Was są osoby pełne pomysłów, kreatywnych działań i realizacji zajęć z klockami Korbo zachęcamy do dołączenia do grupy Ambasadorów Korbo.

Osoby zainteresowane prosimy o kontakt: annasmolinska@remi.biz



Laboratoria
Przyszłości

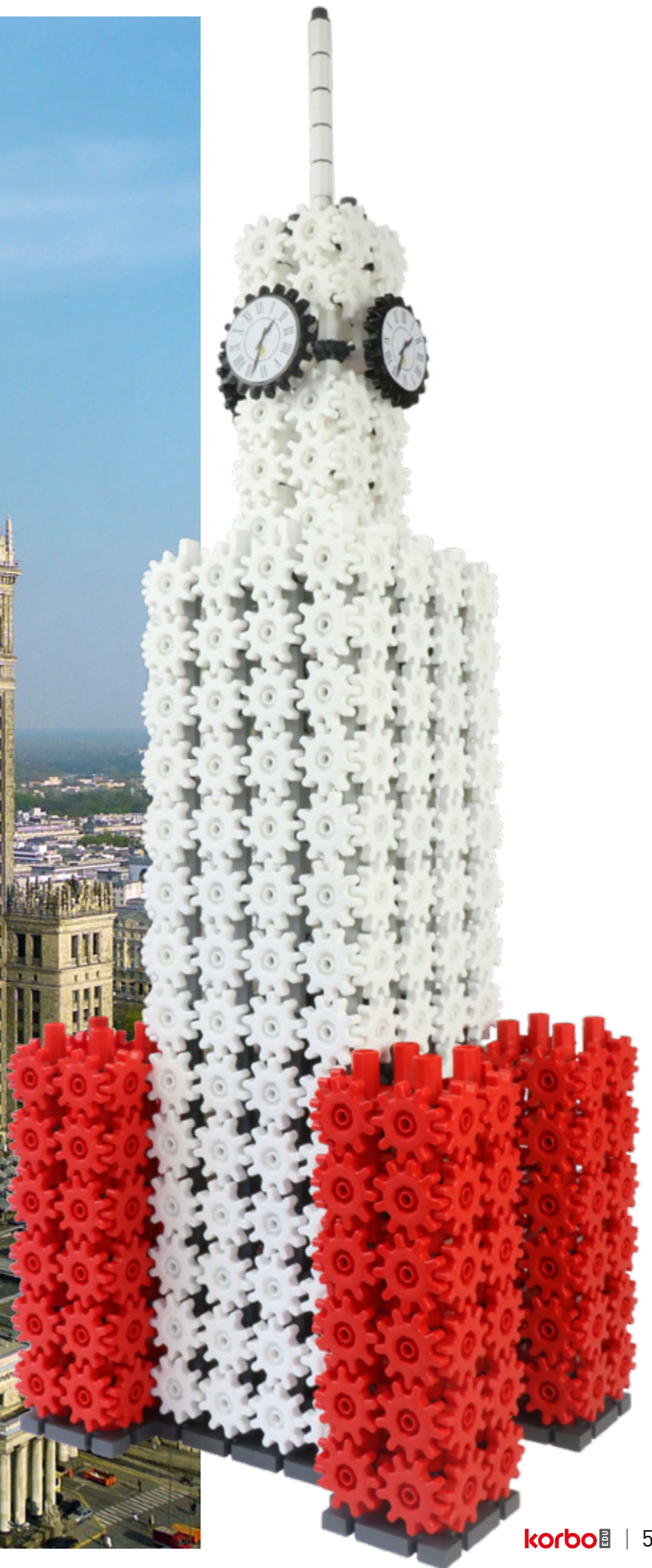
I

PROJEKTY TEAM BUILDING Zajęcia w zespołach

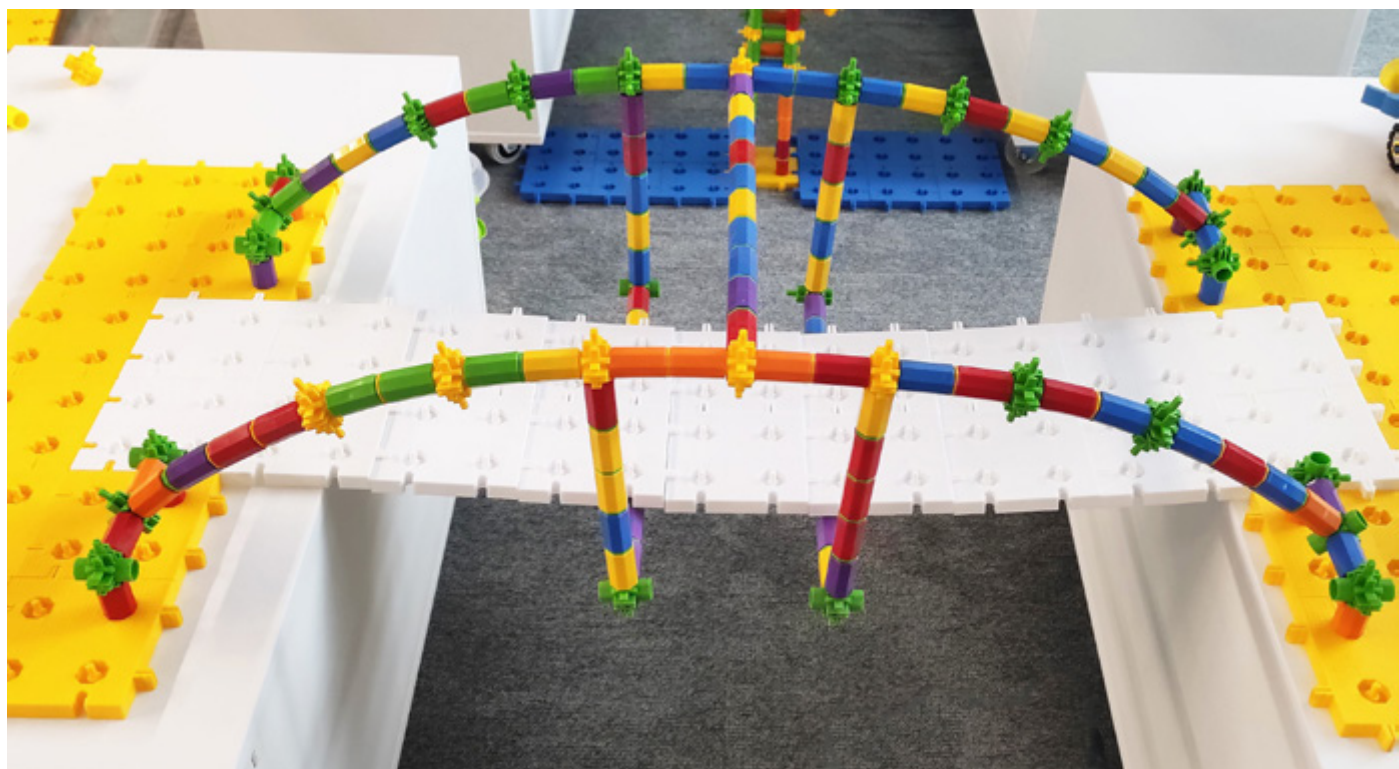
W tym rozdziale zawarte są propozycje aktywności, które dzieci podejmują w grupach, tzw. teambuilding.

Budowanie drużyny to nie tylko integracja i dobra współpraca, ale przede wszystkim umiejętność podziału zadań i obowiązków wewnątrz grupy. Ważne, aby robić to w taki sposób, by każde dziecko było zaangażowane w realizację zadania i czuło, że jego rola jest tak samo istotna jak pozostałych członków drużyny.

Stąd właśnie propozycja dużych i przestrzennych wyzwań, gdzie każda para rąk jest niezbędna, by w rezultacie drużyna odniosła sukces.



IA Zajęcia tematyczne PRZEPRAWY



IA Zajęcia tematyczne PRZEPRAWY



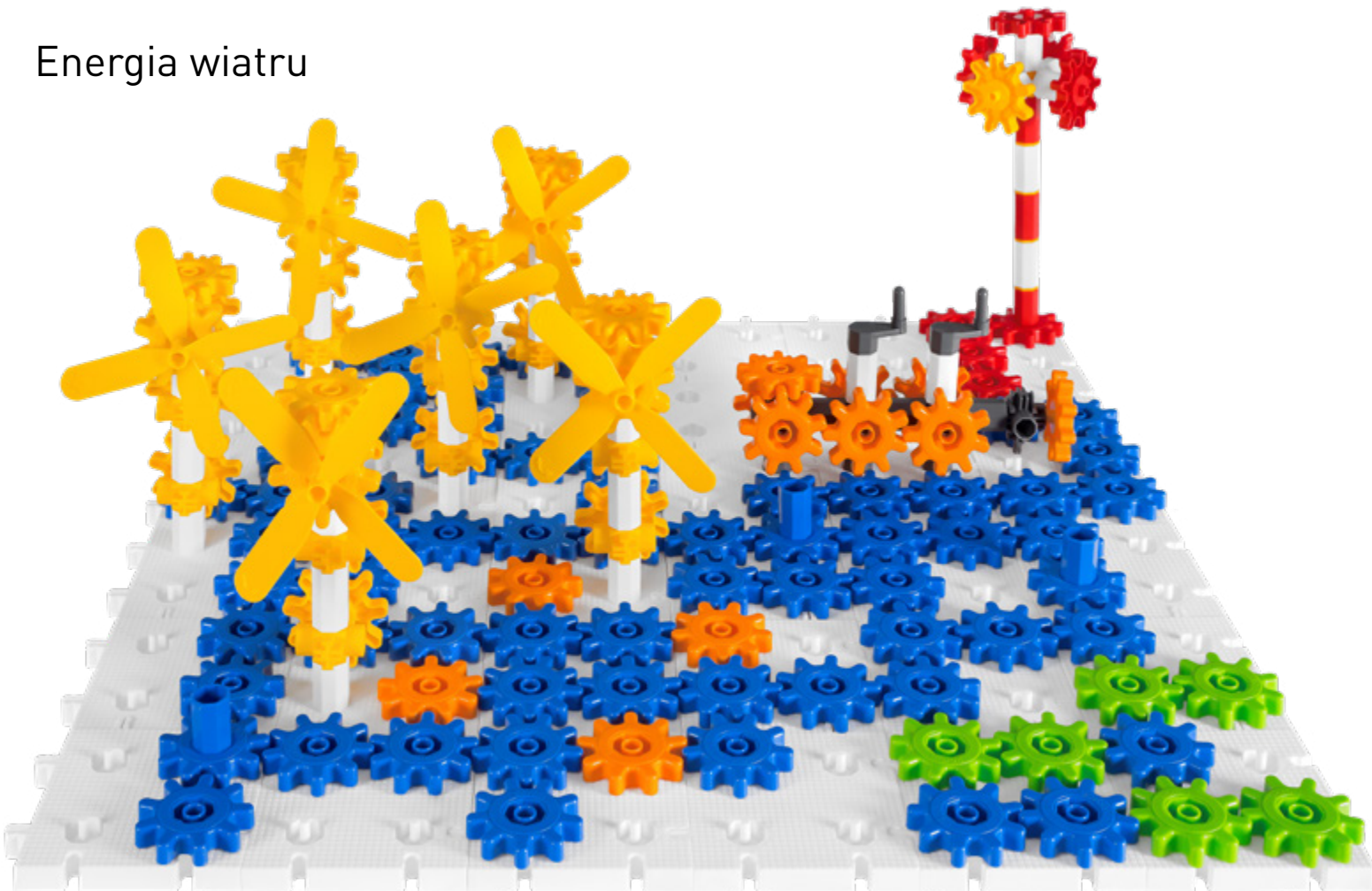
ID Zajęcia tematyczne ZNANE ZAMKI



Bajtle i czytadłka. Biblioteka szkolna - SP 53:
W SP 53 powstały GENIALNE makiety zamków
średniowiecznych z Korbo! Wykonane przez
uczniów klasy 5c. BRAWO WY!— pod wrażeniem.



Energia wiatru



Energia geotermalna





Anna Misztal: W święto Świętego Patryka Leprechauny postanowiły odnaleźć mityczne skarby na końcu tęczy, ale najpierw musiały znaleźć drogę w labiryncie ścieżek w magicznym lesie #KlockiKorbo





RUCHOME OBRAZY

Zadania polegające na odwzorowywaniu kształtów i obrazów to dla dzieci doskonała okazja do ćwiczenia:

- orientacji przestrzennej
- logicznego myślenia
- spostrzegawczości
- koncentracji
- świetne narzędzie do nauki umiejętności poruszania się po układzie współrzędnych.

Wykorzystując klocki Korbo możemy przenieść dwuwymiarowe obrazy w trójwymiarową rzeczywistość, rozwijając dodatkowo:

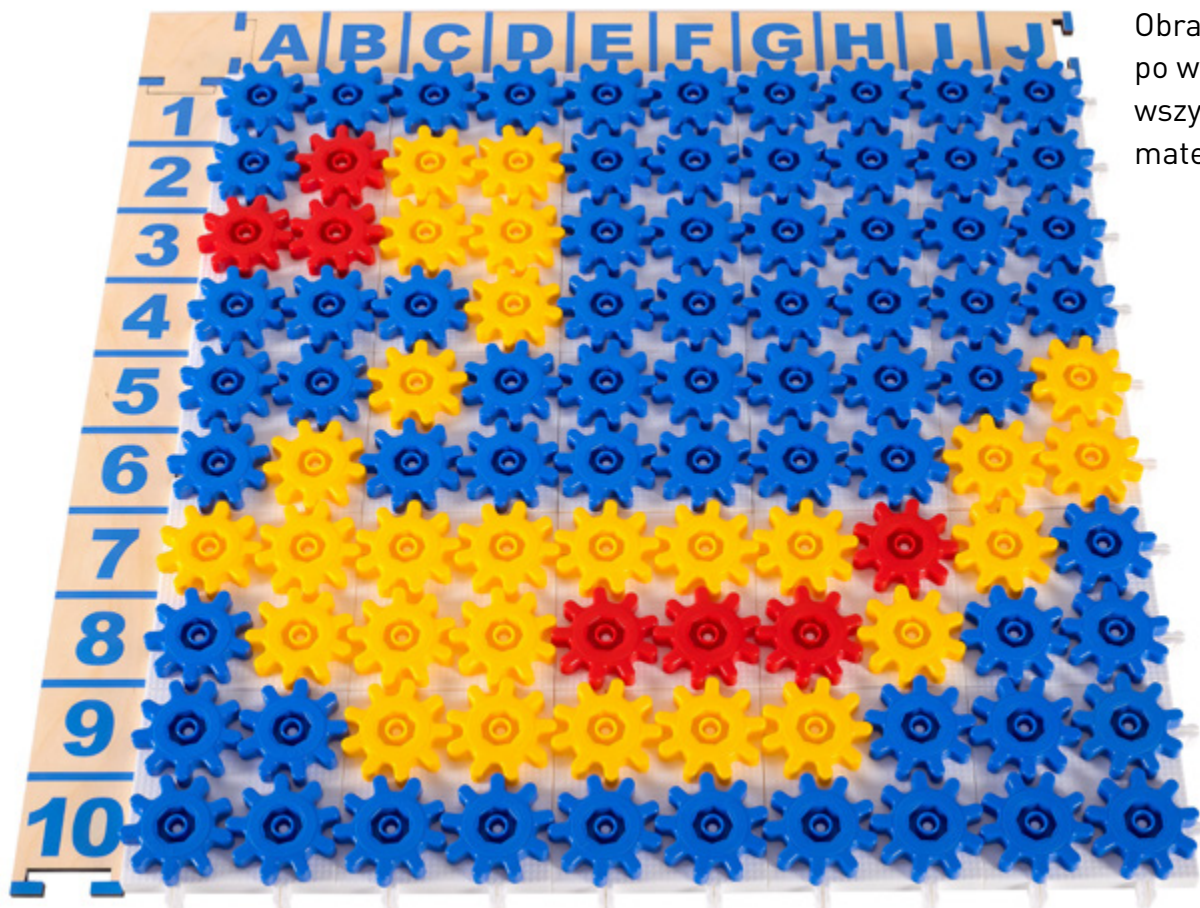
- koordynację wzrokowo- ruchową i równowagę
- umiejętności konstrukcyjne i współpracy.

Propozycje tworzenia obrazów o dowolnej tematyce to przestrzeń do rozwoju wyobraźni i kreatywności każdego dziecka.

Inspiracje do takich działań możecie Państwo znaleźć w rozdziale 2 i 3.

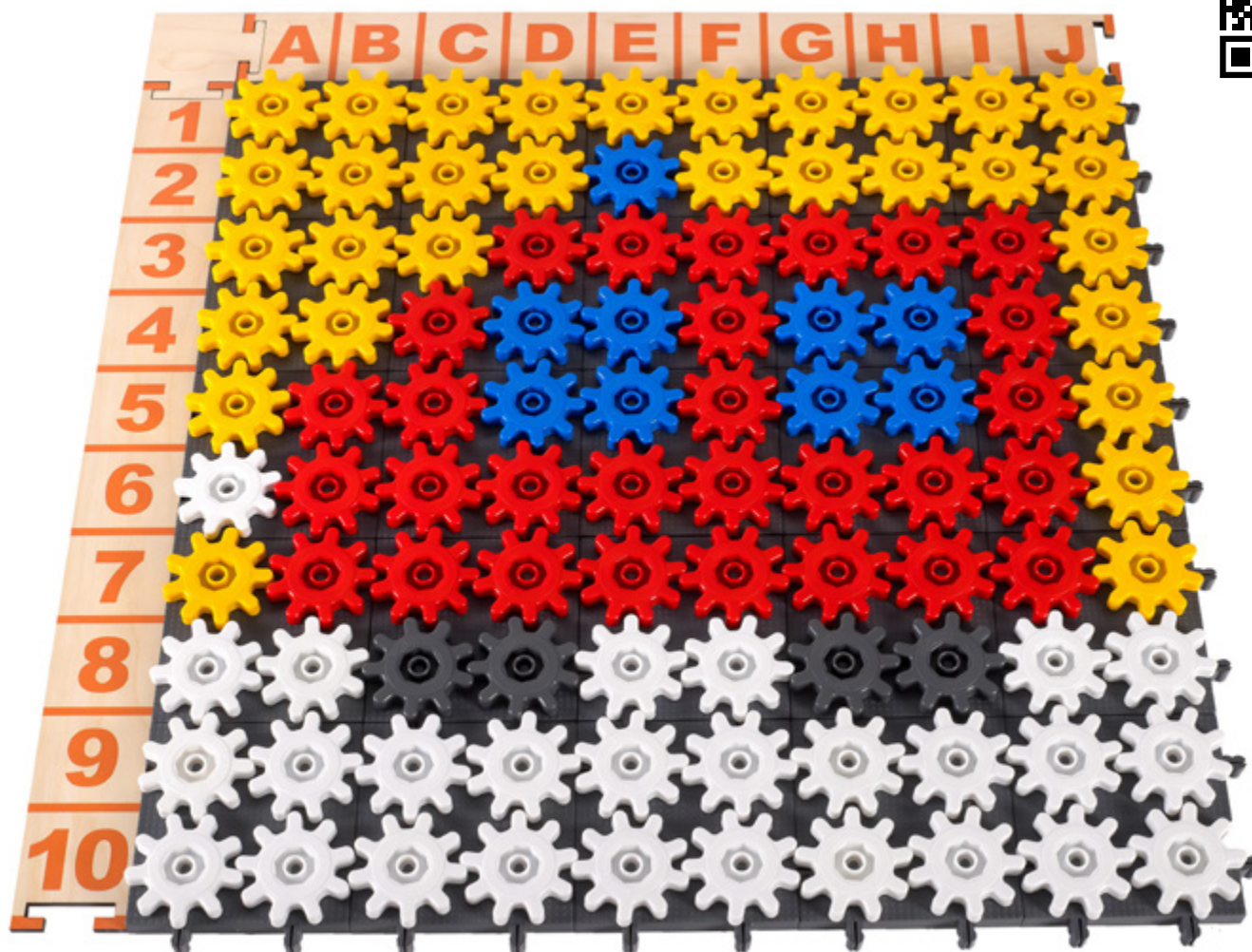


II E Ruchome obrazy OBRAZ WEDŁUG UKŁADU WSPÓŁRZĘDNYCH



Obraz stworzony po wykonaniu wszystkich zadań matematycznych.

Układ współrzędnych kupisz:

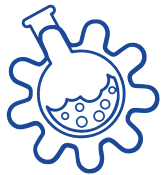


III A Obrazy na dywanie MALOWANIE - praca metodą projektu

f

Dominika Gotuńska: Co się dzisiaj działo na zajęciach Buduj z Korbo i ucz się angielskiego. Dziewczyny dosłownie rozwały system... Jedzonko powtórzone, dni tygodnia również, tworzą same pełne zdania o sobie, no i oczywiście udało się zbudować Caterpillar (Gąsienicę). Praca metodą projektu, pełna mobilizacja.





Laboratoria
Przyszłości

IV

ZNANE BUDOWLE

KORBO + NOWE TECHNOLOGIE



Kup teraz



Zajęcia ZNANE BUDOWLE łączą tworzenie konstrukcji z klocków KORBO i wykorzystanie drukarki 3D do wydruku specjalnych elementów.



Pobierz pliki
do druku 3D

Wydrukuj na drukarce 3D

Klocki 3D zwiększają możliwości konstrukcyjne KORBO.
Wykorzystaj je w kolejnych modelach.

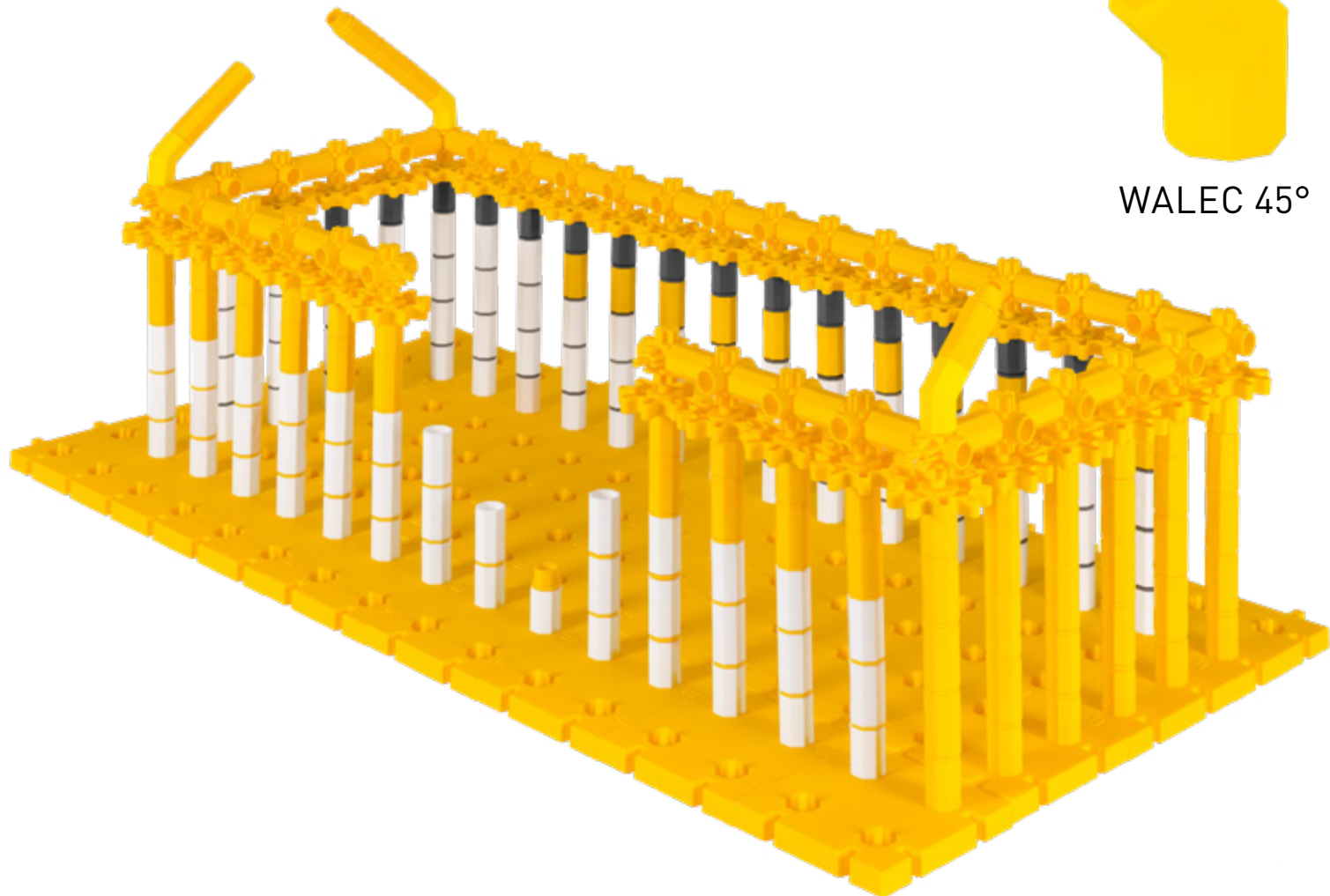
IV A1 Znane budowle AKROPOL



Wydrukuj specjalny
klocek KORBO 3D



WALEC 45°



IV A4 Znane budowle GOLDEN GATE BRIDGE



USA, San Francisco - 2 737 m

Wydrukuj specjalny
klocek KORBO 3D



KOSTKA



V

TETRIS

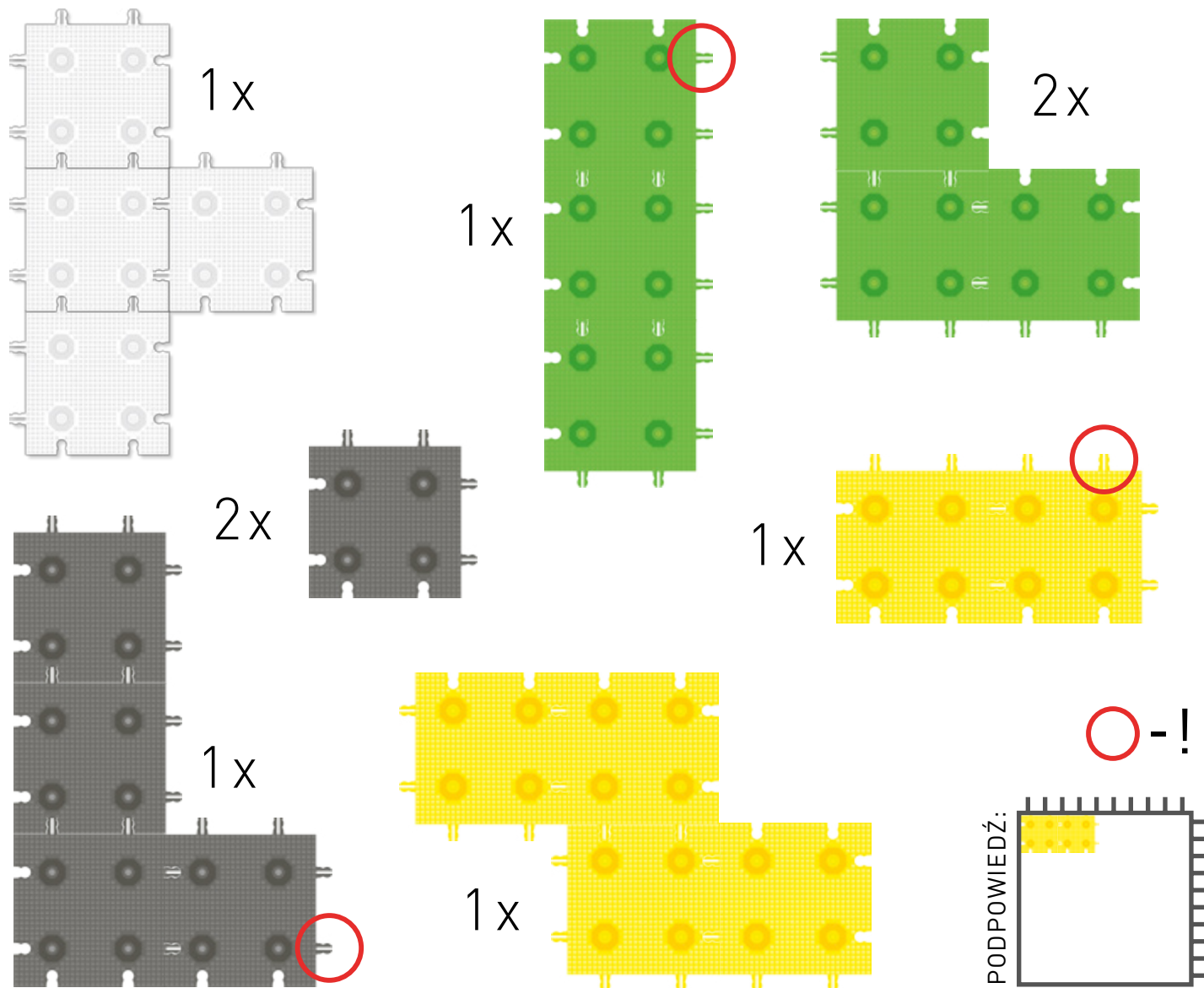
Zajęcia logiczne
w grupach

VA Tetris KWADRAT 5 x 5

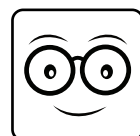


Zespół dzielimy na 4-osobowe grupy.

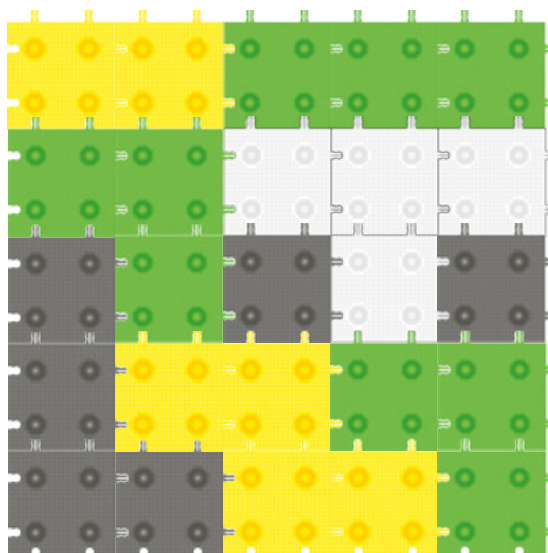
- Ułóżcie zestawy z platform wg wzoru na karcie. Uwaga na łączenia (bolce i otwory).
- Zestawy platform połączcie tak, aby utworzyć kwadrat o bokach 5 x 5 platform.



Rozwiązanie zadania
(podpowiedź dla nauczyciela)



Układając platformy należy zwrócić uwagę na prawidłowe łączenia i układ wypustek. To ułatwi wykonywanie zadania.

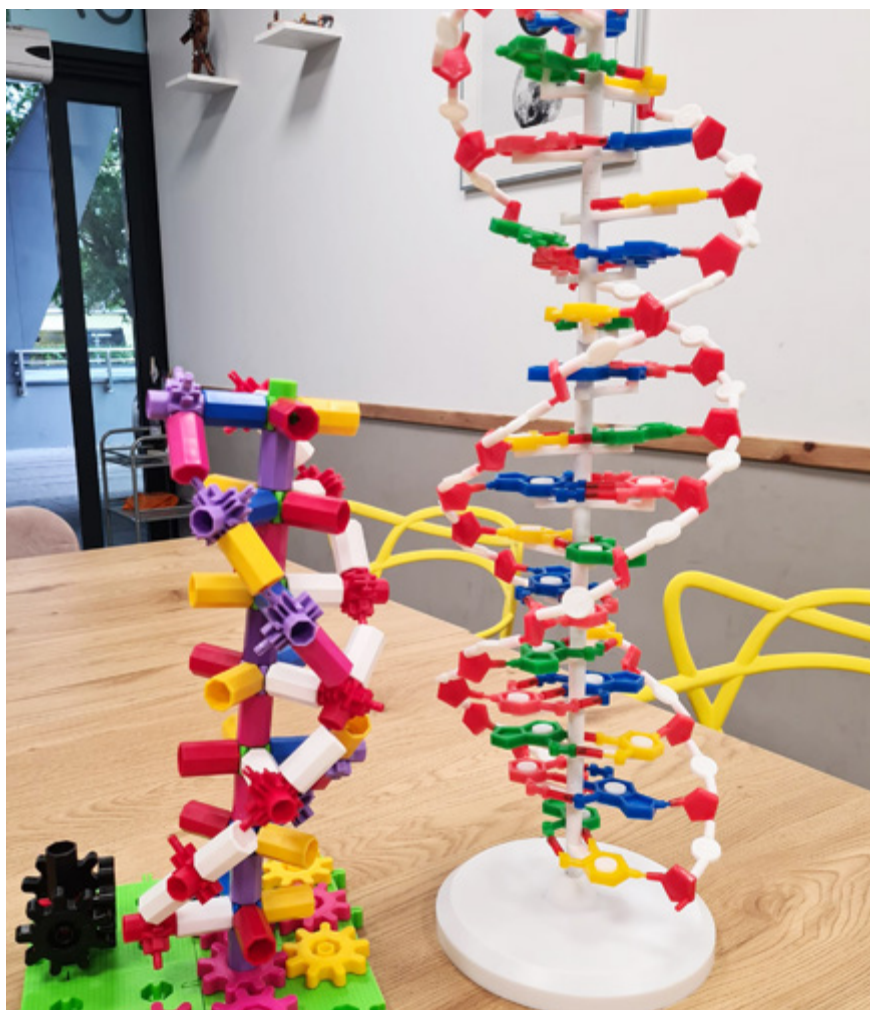


VI B Doświadczaj DNA



Dominika Gołuńska:

Nici DNA. Po wprowadzeniu dzieci w świat genetyki i przedstawieniu modelu nici DNA, dzieci otrzymały zadanie zbudowania własnych modeli za pomocą klocków Korbo. Rezultat przeszedł nasze oczekiwania. #KlockiKorbo

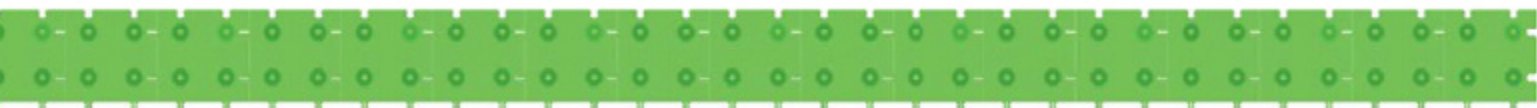


VI D Doświadczaj
NIEWYMIERNY SYSTEM POMIARU

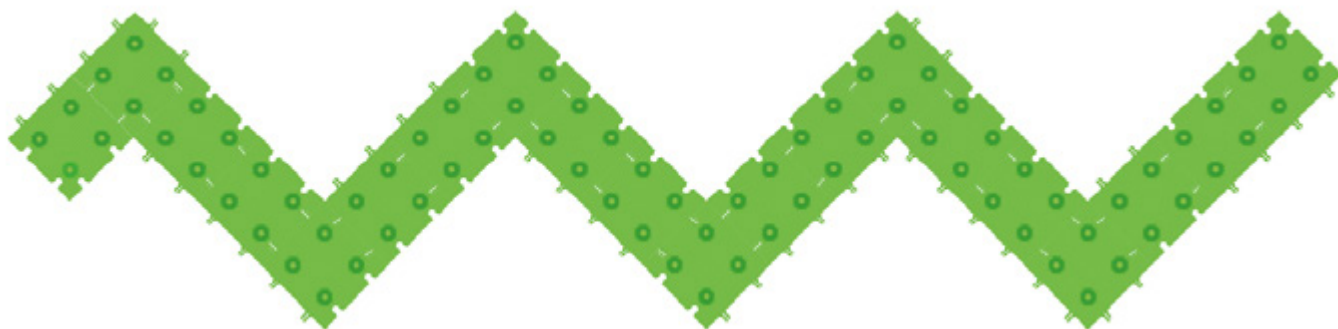


VI E Doświadczaj DŁUGOŚĆ DRÓG

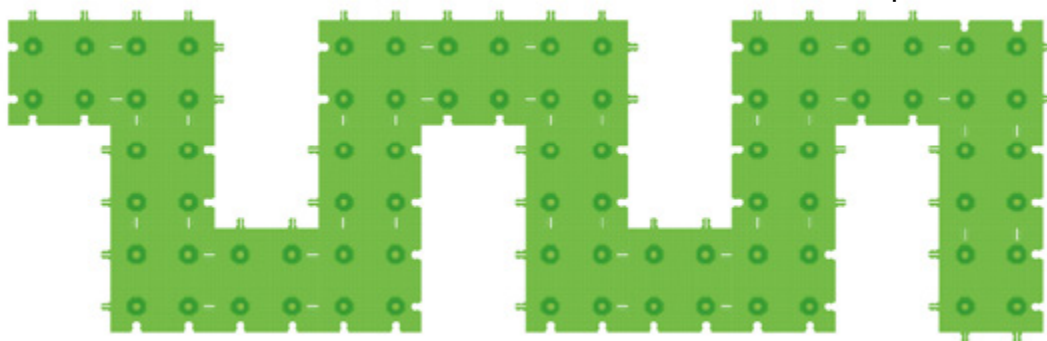
20 platform



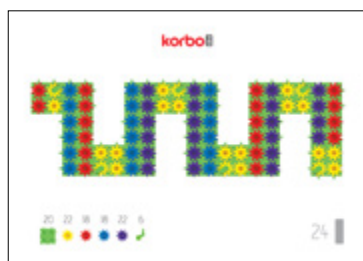
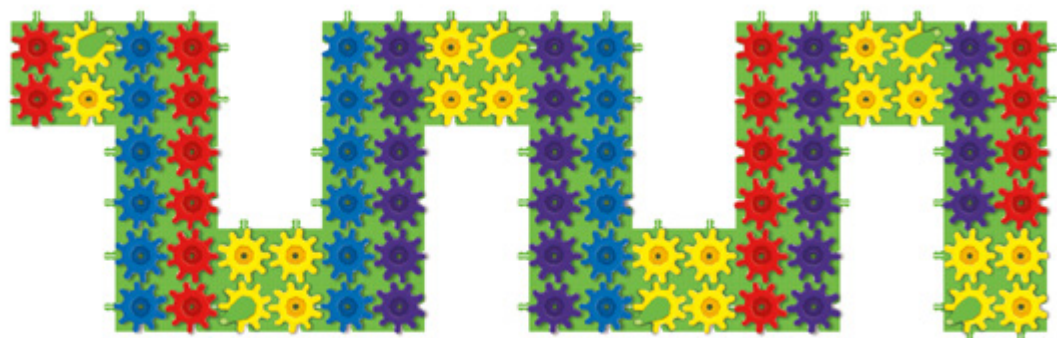
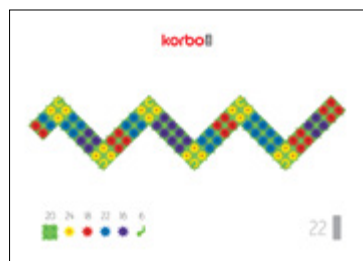
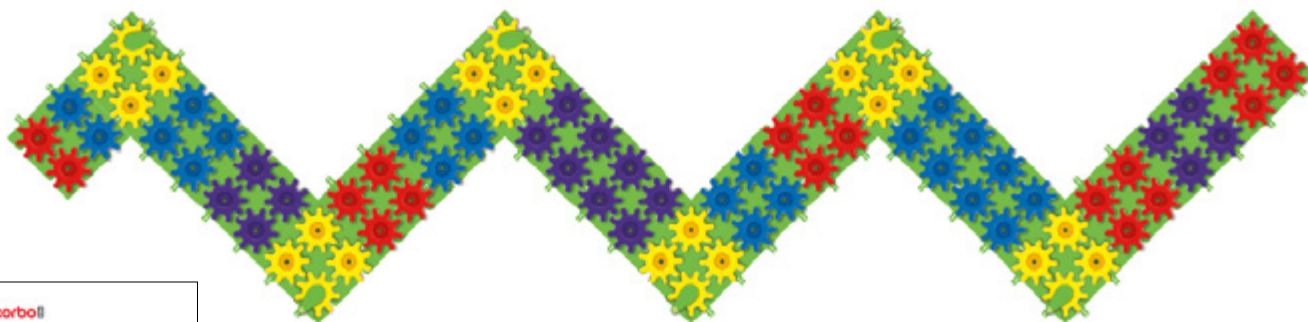
20 platform



20 platform



Uzupełnij platformy kołami wg wzoru z kart.



Challenge 4



korbo

Szlaban parkingowy

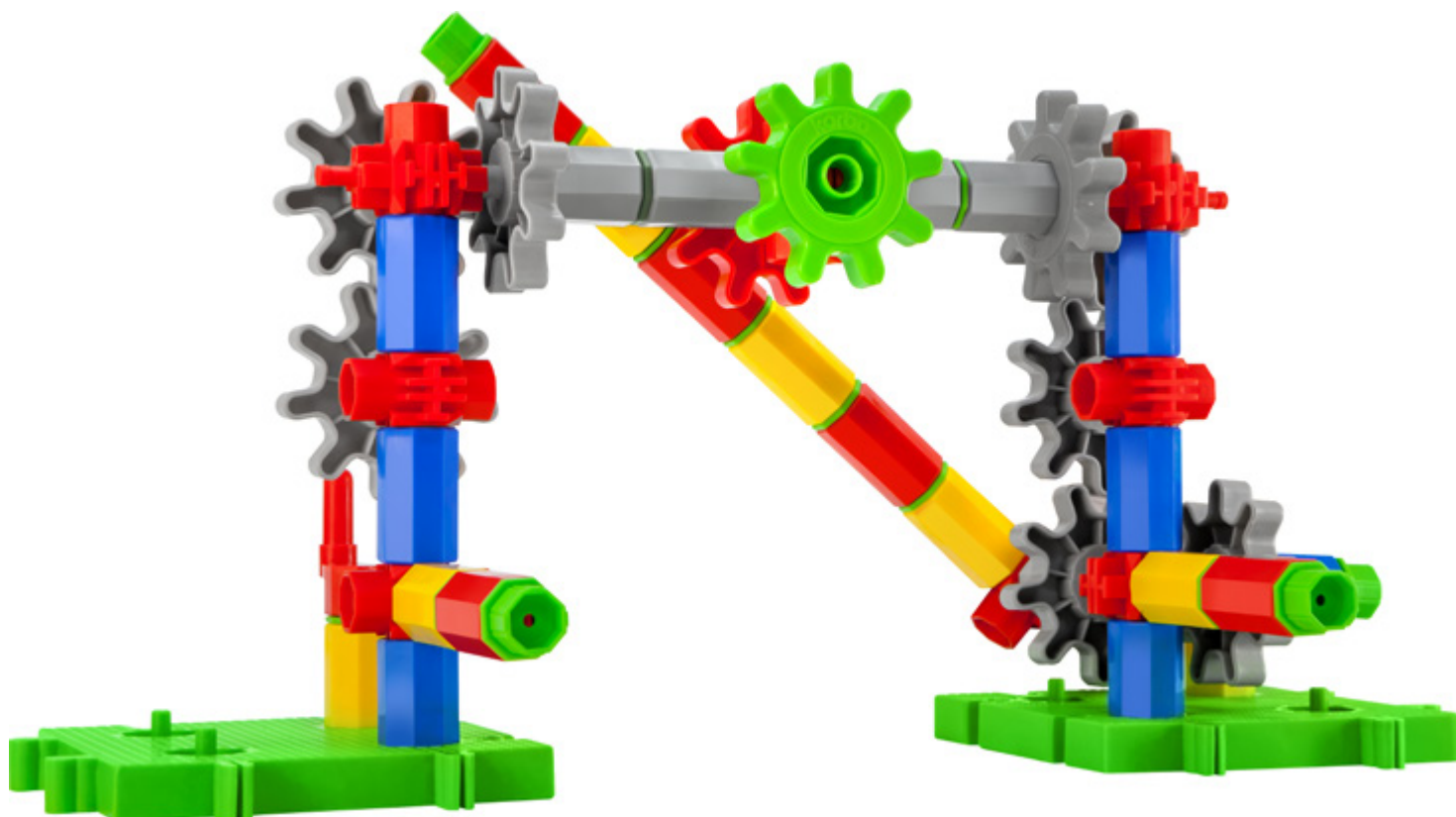
Twoje samochody muszą być bezpieczne na parkingu.
Zbuduj ruchomy szlaban, który będzie wpuszczał i wypuszczał samochody.
Tylko ty możesz go otwierać.

Przygotowanie:

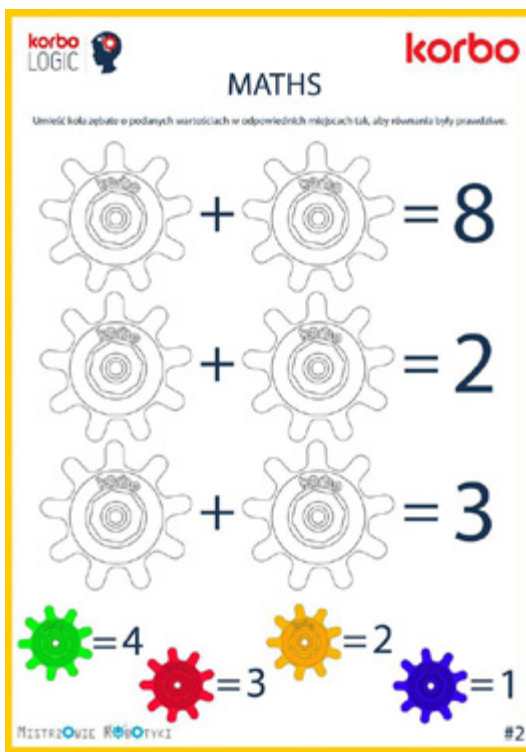
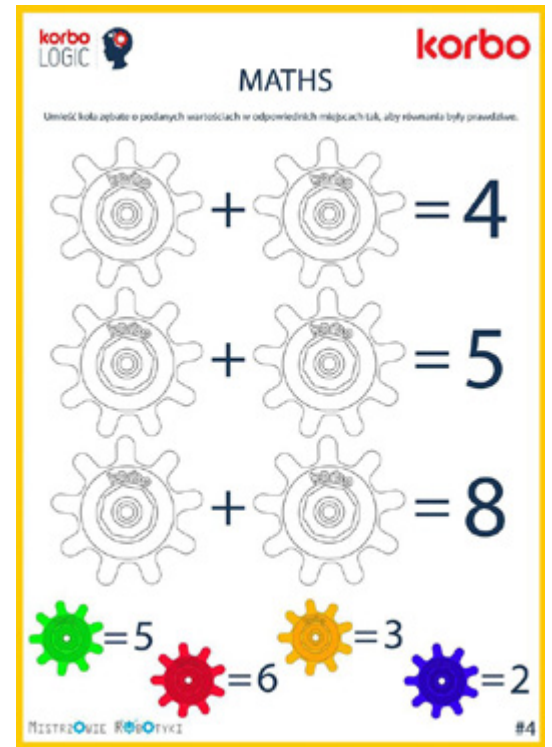
1. Przygotujcie klocki Korbo.
2. Rodzicu, przeczytaj dziecku zadanie.
3. Zobaczcie jakie są rodzaje szlabanów.
4. Opracujcie plan działania.
5. Możemy budować (przykład obok).
6. Chcesz opublikować swój pomysł?
Wyślij nam jego zdjęcie na info@korbo.eu



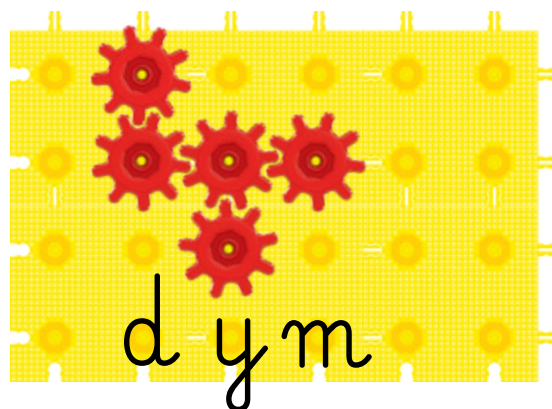
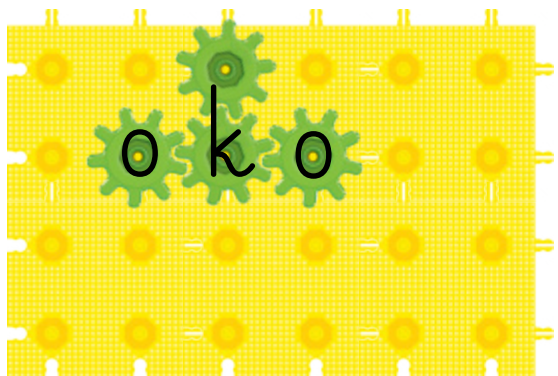
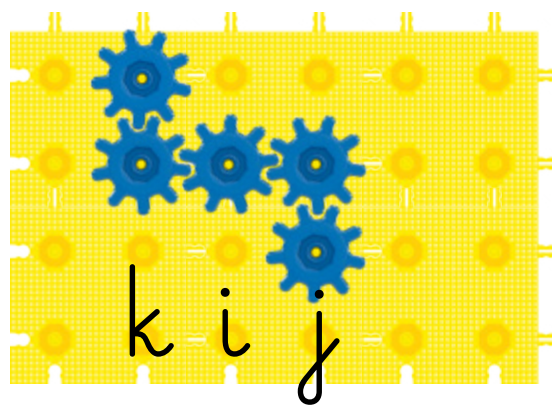
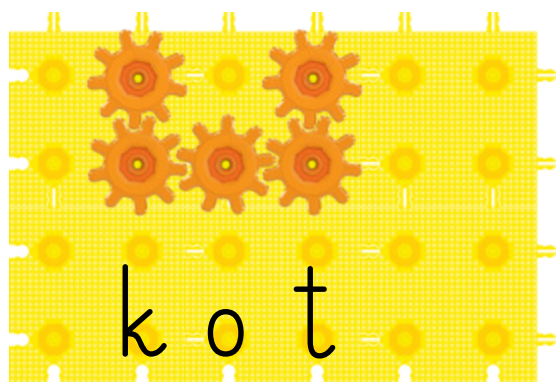
MISTRZOWIE ROBOTYKI



Więcej „Challenge” znajdziesz w zestawie KORBO STEAM 2450 (patrz str.75).



Karty pracy zawarte są w zestawie KORBO STEAM 2450 (patrz str.75).

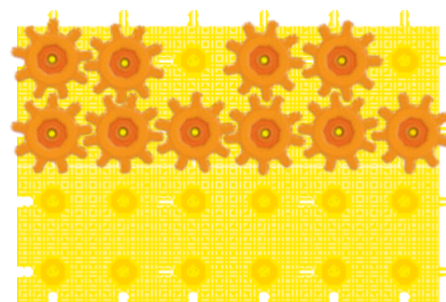
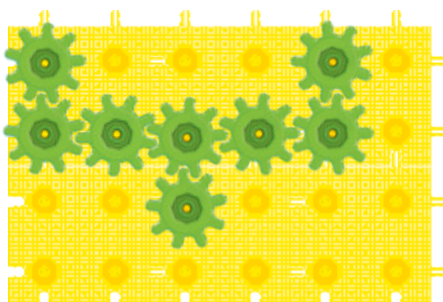
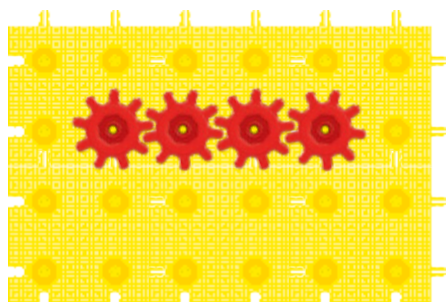


f

Barbara Taniewicz, klasa 1a SP Chotomów: Ponieważ sprawia nam trudności zapamiętanie ułożenia poszczególnych liter w liniaturze i względem siebie, nasza Pani wymyśliła nam dziś na ten temat korbo zajęcia ułatwiające opanowanie analizy i syntezy literowej wyrazów.



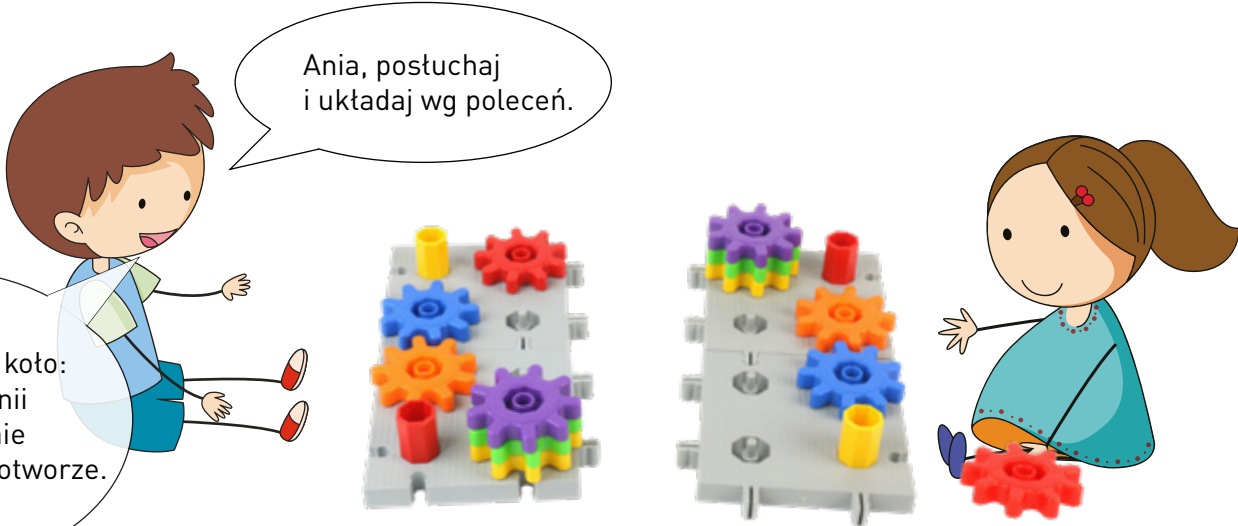
Czy wiesz jakie słowo jest zakodowane w tym zapisie? (może być ich wiele)



XII Korbo SPE PERCEPCJA SŁUCHOWA

Ania, postuchaj i układaj wg poleceń.

Włóż czerwone koło:
- w pierwszej linii
- po lewej stronie
- w pierwszym otworze.

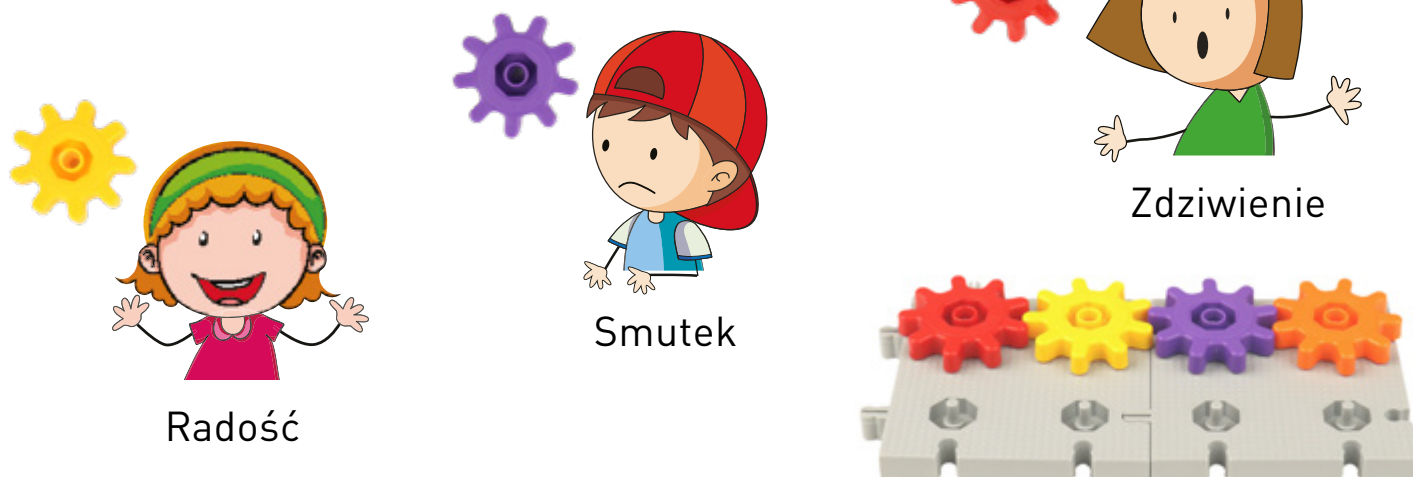


Kodowanie emocji.

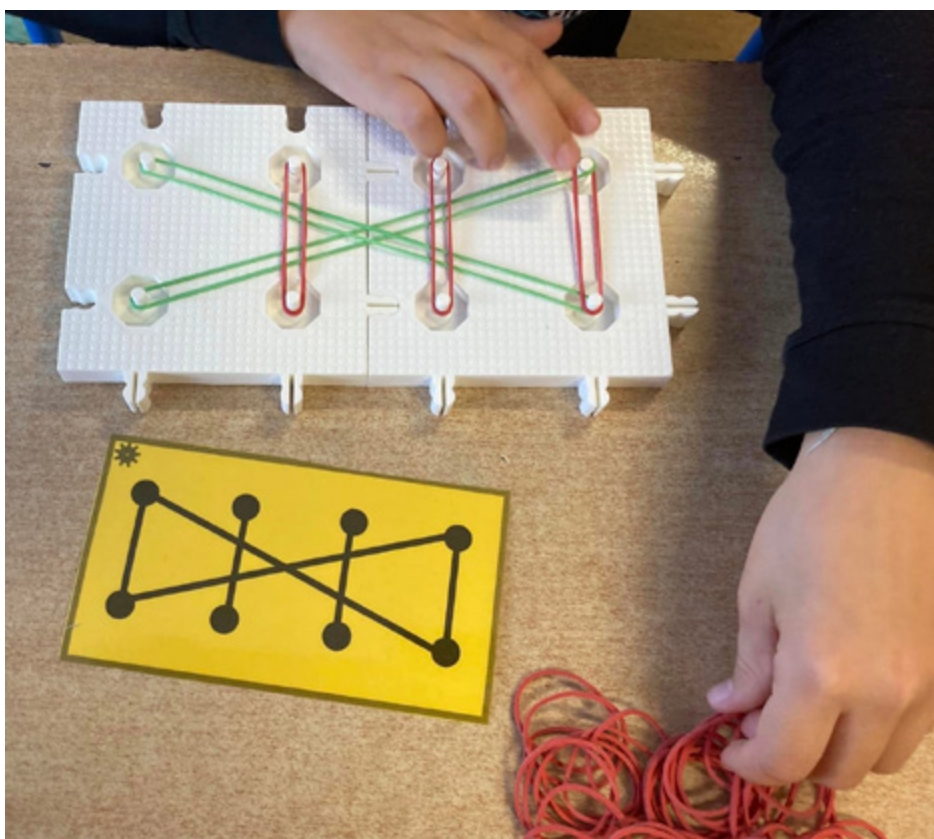
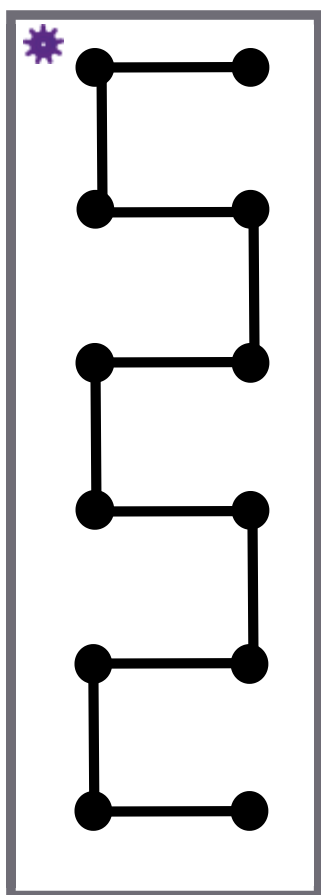
Radość

Smutek

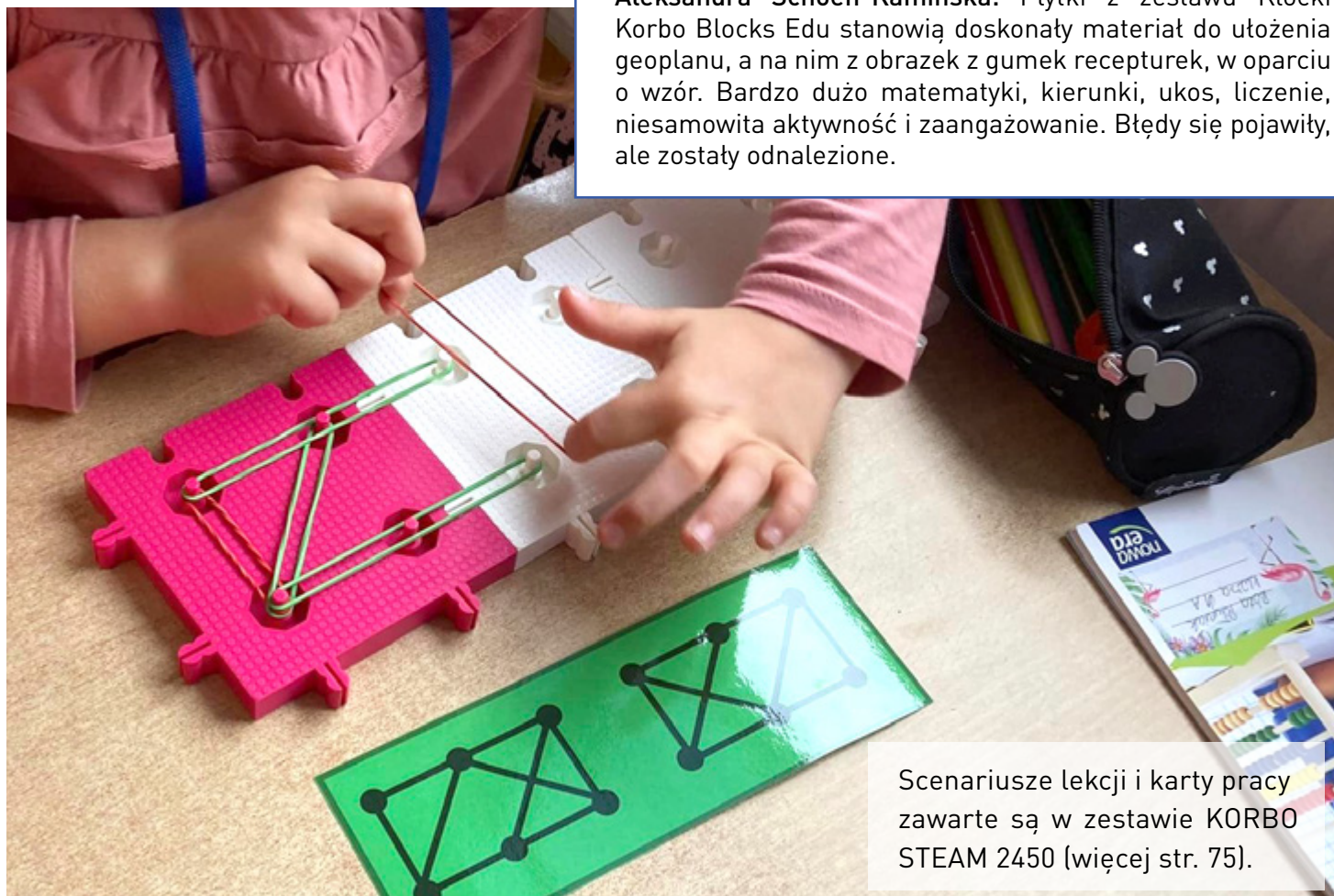
Zdziwienie



XIII B Terapia ręki ODTWARZANIE WZORU – GEOPLAN



Aleksandra Schoen-Kamińska: Płytki z zestawu Klocki Korbo Blocks Edu stanowią doskonały materiał do ułożenia geoplanu, a na nim z obrazek z gumek recepturek, w oparciu o wzór. Bardzo dużo matematyki, kierunki, ukos, liczenie, niesamowita aktywność i zaangażowanie. Błędy się pojawiły, ale zostały odnalezione.



Scenariusze lekcji i karty pracy zawarte są w zestawie KORBO STEAM 2450 (więcej str. 75).



remi

producent: remi s.c.
ul. Szafarzy 71
04-445 Warszawa
tel. 22 858 16 55
www.remi.biz

www.korbo.eu
www.korboblocks.edu.pl
www.steamacademy.pl
FB: klocki korbo blocks edu
f o y korboblocks

